

# JUNTA DE FREGUESIA DE MACHICO

MACHICO – Verão 2022

## XXIII Torneio de Futebol

de sete

23.<sup>a</sup> Edição



## INTRODUÇÃO

Com a organização do “XXII Torneio de Futebol de Sete”, a **Junta de Freguesia de Machico** pretende proporcionar aos jovens e menos jovens, masculinos e femininos, um espaço privilegiado para a prática do desporto, a ocupação dos tempos livres de uma forma saudável, a possibilidade de acesso à prática desportiva organizada e uma sã convivência entre todos os participantes.

Aos responsáveis pelas equipas, apela-se para que providenciem no sentido de nas equipas e nos jogos em que participem prevaleça uma salutar camaradagem e um espírito desportivo, pois doutra forma não faria sentido.

Por fim, a organização apela a todos os intervenientes, diretos e indiretos, que façam deste torneio um espaço de permanente alegria, uma festa incessante e que todos desfrutem ao máximo.

Que todos ganhem!

## ORGANIZAÇÃO

1. A Organização do Torneio cabe à **Junta de Freguesia de Machico** através de uma equipa de trabalho constituída para o efeito.
2. A cada equipa será fornecido, no dia do sorteio, um dossiê com o Regulamento, Regras (Leis do Jogo) e impressos diversos.
3. A Organização do Torneio **exigirá a cada equipa, no ato de inscrição, o pagamento de €10,00 por cada atleta ou staff inscritos, valor que terá como finalidade assumir parte dos custos relacionados com a organização, seguros e convívio final do torneio.**
4. Todos os casos omissos serão resolvidos pela Organização



## **REGULAMENTO GERAL**

1. As inscrições são efetuadas junto da Organização – **Junta de Freguesia de Machico**.
  
2. O prazo de inscrição decorre de **10 de Maio até 6 de Junho de 2022**, no horário de funcionamento da Junta de Freguesia de Machico [**9h:00min às 12h:30min e das 14h:00min às 17h:30min**].
  
3. As inscrições são limitadas até um **número máximo de dezoito (18) equipas e por ordem de receção ( dando preferência às equipas finalistas da edição anterior)**.
  
4. Cada equipa pode **inscrever e jogar com um máximo de três (3) atletas federados**.
  
5. São considerados **atletas federados os jogadores inscritos na Federação Portuguesa de Futebol/Associação de Futebol da Madeira na época desportiva 2021/2022 ou outra Federação Internacional**.
  
6. O Torneio destina-se a atletas de toda a comunidade **com mínimo de dezasseis (16) anos nos masculinos, feitos antes de 31 de Maio de 2022**.
  
7. Cada equipa pode **inscrever entre, no mínimo, sete (7) jogadores e, no máximo, catorze (14) jogadores**.
  
8. Cada equipa pode ainda indicar um (1) delegado, um (1) treinador e (1) massagista.

9. No ato de inscrição, cada equipa deverá entregar os seguintes documentos:

- **Ficha de inscrição;**

- **Fotocópias dos Bilhetes de Identidades de todos os jogadores, Treinadore, delegado e massagista.**

- **Pagamento**

Em caso de jogadores **menores de idade** acrescentar:

- **Declaração de autorização dos respetivos pais (mãe/pai);**

- **Fotocópia do Bilhete de Identidade dos pais (mãe/pai).**

10. Aquando da inscrição, cada equipa efetua o pagamento do valor de 10 euros por cada pessoa inscrita, que servirá de **caução**, sem o qual não é considerada inscrita.

11. No caso de eventuais desistências a Organização não restitui a quantia paga no ato de inscrição.

12. No **dia 7 de junho de 2022**, terça-feira, pelas **vinte (20) horas**, nas instalações da **Junta de Freguesia de Machico**, será efetuado um **sorteio para a distribuição das equipas nas séries respetivas**. O modo e forma de realização do sorteio são da inteira responsabilidade da Organização.

13. O Torneio decorrerá no **Campo Municipal “Tristão Vaz”**.



## REGULAMENTO

Serão utilizadas para o presente Torneio, genericamente, as mesmas Leis de jogo da FPF para Futebol, de onde se destacam as seguintes informações.

### 1- PONTUALIDADE

1.1- As equipas deverão apresentar, através do seu responsável, a ficha de jogo, devidamente preenchida, num prazo nunca inferior a 10 minutos da hora do jogo. Na falta de apresentação da lista de participação da equipa, a organização pode considerar a equipa como ausente.

1.2- Todas as equipas deverão estar preparadas para entrar em campo para o seu jogo, 5 minutos antes da hora de início do jogo.

1.3- Após uma tolerância máxima de 15 minutos, a equipa considera-se ausente e é marcada falta de comparência. Neste caso, a equipa ausente obtém derrota por 5-0. O jogo só pode ser realizado se a organização e a equipa adversária aceitarem a justificação do atraso.

1.4- À segunda falta de comparência a equipa é excluída do torneio e os resultados por ela obtidos serão anulados.

1.5- Não serão aceites adiamentos de jogos pré-definidos. Todavia, a organização pode aceitar a permuta, mediante o consentimento de todos os envolvidos.

1.6- A organização reserva a si o direito de alterar o horário e a data dos jogos durante o torneio, avisando as equipas com a antecedência mínima de 24 horas.

### 2-DURAÇÃO

2.1- Todos os encontros serão disputados em dois períodos de 25 minutos, com 5 minutos de intervalo. Cabe ao Árbitro dar início e o final de cada partida, pelo que, caso o Árbitro designado para o jogo assim o entenda, poderá ser concedido um período de descontos.

2.2- O tempo de jogo é controlado pela Mesa e pelo árbitro, sendo corrido sem paragens, exceto por razões justificáveis (lesão de um jogador; bola fora bastante afastada do recinto de jogo; esclarecimentos junto à Mesa; outras situações pontuais que o árbitro entenda).

### **3- Jogadores**

3.1- Cada equipa pode inscrever entre, no mínimo, sete (7) jogadores e, no máximo, catorze (14) jogadores. Cada equipa pode ainda indicar um (1) delegado, um (1) treinador e (1) massagista.

3.2- Não é permitido a inscrição de jogadores após o início do torneio.

### **4- ÁRBITROS**

4.1- Todos os árbitros designados para o Torneio são da responsabilidade da Organização assim como a sua nomeação para os respectivos jogos.

4.2- É responsável pela aplicação das regras de jogo em campo e a sua palavra é a final em toda e qualquer situação.

4.3- O árbitro dará ordem de expulsão a todo e qualquer jogador que, em sua opinião, for culpado de conduta violenta, de brutalidade ou ainda que atue com propósitos injuriosos ou grosseiros.

### **5- Disciplina**

5.1- Uma equipa que fique reduzida a menos de 5 elementos no decorrer de um jogo, por razões de disciplina, será punida com uma derrota por 5-0, exceto se o resultado for superior, e é dado por terminado o encontro.

5.2- Uma equipa que fique reduzida a menos de 5 elementos no decorrer de um jogo, por razões de lesão, será punida com uma derrota por 3-0, exceto se o resultado for superior, e é dado por terminado o encontro.

5.3- Por qualquer outra razão de indisciplina da equipa que o árbitro dê o jogo por terminado, a organização tem o poder de expulsar a equipa que causou conflitos.

### **Expulsões:**

5.4- Em caso de expulsão com cartão vermelho, o jogador expulso não poderá voltar a jogar no jogo em curso. A equipa será ainda penalizada ao não poder substituir no jogo em curso o jogador expulso.

5.5- O jogador a quem for exibido cartão vermelho por acumulação de amarelos (2) será penalizado um jogo de suspensão a cumprir no jogo seguinte da sua equipa. O jogador punido com cartão vermelho direto fica suspenso nos próximos dois jogos da sua equipa.

5.6- O jogador a quem for exibido cartão vermelho por conduta violenta poderá ser imediatamente suspenso da competição.

## **6- COMPORTAMENTO**

6.1- Cada Equipa deverá ser responsável pelo comportamento dos seus jogadores, acompanhantes e familiares, tanto dentro como fora do terreno de jogo.

## **7- FORMATO DO TORNEIO**

7.1- As equipas serão divididas em grupos consoante o número de equipas presente, serão apurados para a próxima fase os dois primeiros de cada grupo, os restantes jogaram com a equipa classificada na mesma posição de outro grupo. Após as meias-finais, os vencedores jogaram a final e os vencidos o jogo do terceiro e quarto lugar.

## **8- A Classificação**

8.1- A classificação é estabelecida de acordo com a pontuação obtida, de acordo com os seguintes critérios: vitória – 3 pontos, empate – 1 ponto, derrota – 0 pontos, falta de comparência – 0 pontos e derrota por 5-0.

8.2- Se no final das classificações, duas ou mais equipas tiverem somado o mesmo número de pontos, determina-se a classificação de uma e outra equipa da seguinte forma: 1º Resultado entre ambas; 2º Diferença entre golos marcados e sofridos; 3º Maior número de golos marcados; 4º Menor número de golos sofridos.

## **9- Prémios**

9.1- Serão atribuídas taças às equipas classificadas em 1.ª, 2.ª e 3.ª posição.



- 9.2- Melhor Marcador
- 9.3- Melhor Guarda Redes
- 9.4- Melhor jogador
- 9.5- Equipa Fairplay

## **10- Disposições finais**

1. Não se aceitam reclamações no decorrer dos jogos. Todas as reclamações/sugestões deverão ser dirigidas, por escrito, junto da organização.
2. A organização não se responsabiliza por quaisquer danos ou furtos ocorridos no local de jogo (balneários inclusive).
3. A organização não se responsabiliza por qualquer lesão ocorrida aos jogadores no decorrer dos jogos.
4. Os casos omissos ao presente regulamento, serão resolvidos posteriormente pela Organização, sendo a sua decisão soberana sem direito a recursos ou reclamações.

**Todos os casos omissos, serão deliberados no momento pela organização.**